Online-Library

Test-Case Specification: Daten bearbeiten

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 29.04.2014 | <1.0> | Test-Case Specification: Daten bearbeiten | Torsten, Wanping |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Daten bearbeiten 4

2. Location 4

3. Feature to be tested 4

4. Feature Bestanden/Nicht Bestanden Kriterien 4

5. Data 4

6. Test Procedure 4

7. Activity Diagram 8

Test-Case Specification: Daten bearbeiten

# Daten bearbeiten

Dieser Plan enthält alle notwendigen Informationen des Testdurchlaufs. Es beinhaltet die einzelnen Kriterien für die Prüfung des Use-Cases Daten bearbeiten.

# Location

Nach dem Login des Benutzers auf der Seite der Online-Library, gelangt der Benutzer danach auf die eigentliche Startseite. Danach ist auf der Menüleiste eigene Medien zu sehen. Wenn man diese anklickt gelangt der Benutzer auf die Seite mit seinen eigenen Medien. Daraufhin kann der Benutzer bei jedem Medium auf den „Bearbeiten“-Button klicken und die Daten der Medien bearbeiten.

# Feature to be tested

Ein Benutzer kann nach der Registrierung auf der Seite online Medien, wie Bücher, DVDs sowie CDs, ausleihen und verleihen. Dabei ist es sehr wichtig, dass die Details der Medien genauestens angegeben sind. Falls der Nutzer mit seiner eigenen Angabe nicht zufrieden ist, kann er selbst die Beschreibung seiner Medien, sowie andere Daten darüber bearbeiten. Dabei wird das Formular bearbeitet, das beim Erstellen des Medium ausgefüllt wurde.

# Test Approach

Bestanden:

Der Test ist erfolgreich, wenn die bearbeiteten Daten erscheinen.

Der Test ist ebenfalls erfolgreich, wenn die Daten unverändert bleiben, falls beim Bearbeiten des Formulars auf „Abbrechen“ gedrückt wurde.

Nicht Bestanden:

Der Test ist nicht bestanden, wenn das Formular nicht erscheint.

Der Test ist ebenfalls nicht erfolgreich, wenn „falsche“ Daten nach dem Abbrechen des Bearbeitens erscheinen.

# Data

Der Benutzer kann auf die Internetseite sowohl Medien ausleihen als auch Medien verleihen. Um dem Nutzer das Ausleihen zu erleichtern, kann der Nutzer eine genaue Angabe seiner Medien machen. Dadurch kann Missverständnis vermieden werden. Oftmals ist der Nutzer nicht zufrieden mit seiner Beschreibung des Mediums, deshalb gibt es die Funktion bearbeiten, damit der Benutzer der Beschreibung den nötigen Feinschliff geben kann. Nachdem diese das Formular erneut bearbeitet hat, soll das ebenfalls in der Ansicht geändert werden, falls der Benutzer nicht doch noch auf „Abbrechen“ gedrückt hat, da er die neue Beschreibung doch nicht passend fand.

# Test Procedure

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | Flow |
| Scenario 1 | Nutzer bearbeitet erfolgreich das Medium |
| Scenario 2 | Nutzer bricht das Bearbeiten ab |
| Scenario 3 | Nutzer löscht das Medium |

**Szenario 1 Test**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Step Number | Variable of Selection | Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1 | Browserstart | URL der Seite | Login-Seite | Login-Seite | Pass |
| 2 | Leere Felder für Benutzername und Passwort | Benutzername und Passwort eintragen | Wird eingetragen | Wird eingetragen | Pass |
| 3 | Login Button | Login | Startseite der Online-Library | Startseite der Online-Library | Pass |
| 4 | Eigene Medien Button | Eigene Medien | Liste der eigenen Medien | Liste der eigenen Medien | Pass |
| 5 | Bearbeiten Button | Bearbeiten | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Pass |
| 6 | Felder aussuchen bei denen was geändert werden soll | Felder aussuchen bei denen was geändert werden soll | Die gewünschte Information wird eingetragen | Die gewünschte Information wird eingetragen | Pass |
| 7 | Ok Button | Ok | Erfolgsmeldung erscheint | Erfolgsmeldung erscheint | Pass |
| 8 | Ok Button | Ok | Ansicht mit den neuen Daten | Ansicht mit den neuen Daten | Pass |

**Szenario 2 Test**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Step Number | Variable of Selection | Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1 | Browserstart | URL der Seite | Login-Seite | Login-Seite | Pass |
| 2 | Leere Felder für Benutzername und Passwort | Benutzername und Passwort eintragen | Wird eingetragen | Wird eingetragen | Pass |
| 3 | Login Button | Login | Startseite der Online-Library | Startseite der Online-Library | Pass |
| 4 | Eigene Medien Button | Eigene Medien | Liste der eigenen Medien | Liste der eigenen Medien | Pass |
| 5 | Bearbeiten Button | Bearbeiten | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Formular erscheint mit den vorherigen Informationen | Pass |
| 6 | Felder aussuchen bei denen was geändert werden soll | Felder aussuchen bei denen was geändert werden soll | Die gewünschte Information wird eingetragen | Die gewünschte Information wird eingetragen | Pass |
| 7 | Abbrechen Button | Abbrechen | Ansicht erscheint unverändert | Ansicht erscheint unverändert | Pass |

**Szenario 3 Test**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Step Number | Variable of Selection | Value | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| 1 | Browserstart | URL der Seite | Login-Seite | Login-Seite | Pass |
| 2 | Leere Felder für Benutzername und Passwort | Benutzername und Passwort eintragen | Wird eingetragen | Wird eingetragen | Pass |
| 3 | Login Button | Login | Startseite der Online-Library | Startseite der Online-Library | Pass |
| 4 | Eigene Medien Button | Eigene Medien | Liste der eigenen Medien | Liste der eigenen Medien | Pass |
| 5 | Löschen Button | Löschen | Meldung: Wollen sie wirklich das Medium löschen? | Meldung: Wollen sie wirklich das Medium löschen? | Pass |
| 6 | Ja Button | Ja | Erfolgsmeldung | Erfolgsmeldung | Pass |
| 7 | Ok Button | Ok | Liste ohne das gelöschte Medium | Liste ohne das gelöschte Medium | Pass |

# Activity Diagram

